

Regulamin Konkursu na najlepszą grę w programie Scratch „Robot w Kosmosie”

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie „**Robot w Kosmosie**” (zwanym dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem Konkursu jest Województwo Lubuskie - Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego, Biuro Projektów Własnych z siedzibą w Zielonej Górze ul. Podgórna 7 , tel. 68 45 65 568, e-mail: kontakt@technologiczne.lubuskie.pl, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Udzielone przez Organizatora Konkursu wyjaśnienia oraz ewentualne uzupełnienia lub zmiany w Regulaminie Konkursu są wiążące dla wszystkich Uczestników Konkursu z chwilą ich zamieszczenia na stronie internetowej www.lubuskie.pl oraz www.technologiczne.lubuskie.pl
4. Konkurs zostanie przeprowadzony w okresie od dnia **14.01.2019 r.** do dnia **28.02.2019 r.**, przy czym okres ten nie obejmuje wydania Nagród.
5. Komisja Konkursowa poinformuje zwycięzców o wynikach Konkursu „**Robot w Kosmosie**” najpóźniej do dnia **14.03.2019 r.**

§2

Cel Konkursu

Cele konkursu:

1. Zachęcenie lubuskiej młodzieży do nauki programowania;
2. Doskonalenie logicznego i abstrakcyjnego myślenia;
3. Zapoznanie się z programowaniem i narzędziami programistycznymi, nowymi technologiami;
4. Zdolności planowania.

§3

Uczestnicy konkursu

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas VI, VII i VIII szkół podstawowych z terenu województwa lubuskiego.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.

§4

Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest stworzenie w języku Scratch kreatywnej gry która:
 - a. odbywa się w kosmosie;
 - b. głównym bohaterem jest robot posiadający trzy życia;

- c. jest grą przygodową lub platformową;
 - d. składa się z co najmniej trzech etapów;
 - e. w każdym z etapów znajduje się co najmniej jeden element logiczny i edukacyjny;
 - f. posiada menu startowe składające się z trzech opcji:
 - i. start,
 - ii. pomoc,
 - iii. wyjście;
 - g. posiada ekrany informujące o wygranej, przegranej i kolejnym etapie.
2. Praca Konkursowa powinna:
- a. być zaprogramowana w języku programowania scratch;
 - b. być zapisana w pliku *.sb2 lub *.sb3 w zależności od wersji języka programowania scratch;
 - c. być dokończona i działająca;
 - d. uruchamiać się po kliknięciu flagi;
 - e. być zgodna z wymaganiami (§4 pkt. 1);
3. Praca Konkursowa nie może zawierać:
- a. wulgaryzmów;
 - b. scen przemocy;
 - c. rzeczy powszechnie uznanych za obraźliwe.
4. Praca konkursowa nie może być plagiatem.
5. Prace Konkursowe powinny być zgłaszane do Konkursu wyłącznie drogą e-mail.
6. Każdy uczestnik może przesłać tylko jedną pracę na adres:
kontakt@technologiczne.lubuskie.pl wpisując w tytule: „**Robot w Kosmosie**”.
7. E-mail ze zgłoszeniem powinien zawierać:
- a. dane autora: Imię, nazwisko, klasa;
 - b. nazwa i adres szkoły autora;
 - c. krótki opis pracy konkursowej wraz z instrukcją obsługi;
 - d. zeskanowane i podpisane oświadczenie rodzica (opiekuna prawnego) ucznia biorącego udział w Konkursie dotyczące przetwarzania danych osobowych przez Organizatora na potrzeby związane z przeprowadzeniem Konkursu, zgodę na uczestnictwo dziecka w/w Konkursie oraz oświadczenie dotyczące samodzielnego wykonania pracy przez ucznia (załącznik nr 1 do Regulaminu).
8. Prace konkursowe nie spełniające powyższych wymogów nie będą brały udziału w konkursie.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystania wszystkich nadesłanych prac na stronach internetowych Urzędu oraz w publikacjach związanych z projektem „Technologiczne Lubuskie”.

10. Nadesłane na Konkurs dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. 2018 r. poz. 1000 z późn. zm.).

11. Prace konkursowe oceni Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.

§5 Ocena Prac

1. Prace konkursowe oceniane będą według następujących kryteriów:
 - a. Pomysłowość;
 - b. Złożoność pracy;
 - c. Jakość użytej grafiki;
 - d. Przejrzyste zasady gry.
2. Komisja Konkursowa dokona oceny Prac Konkursowych i wybierze zwycięski projekt.
3. Wybrane prace będą prezentowane na stronie internetowej Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego www.lubuskie.pl oraz www.technologiczne.lubuskie.pl;

§6 Nagrody

1. Spośród nadesłanych prac Komisja Konkursowa przyzna nagrodę główną za Pierwsze miejsce oraz nagrodę za drugie i trzecie miejsce.
2. Nagrodami w konkursie są:
 - a. za zajęcie pierwszego miejsca (nagroda główna): **Telefon Smartfon Huawei p20 lite**
 - b. za zajęcie drugiego miejsca: **Zestaw firmy Razer (klawiatura + mysz + podkładka dla graczy,**
 - c. za zajęcie trzeciego miejsca: **Słuchawki dla gracza Razer**

Udział w warsztacie „Lubuskie Koduje – Podróż w Kosmos”, który odbędzie się w maju 2019 r.

3. Komisja Konkursowa dokona wyboru prac w terminie najpóźniej do dnia **14.03.2019 r.**
4. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o przyznaniu nagrody do dnia **14.03.2019 r.** Dodatkowo lista nagrodzonych osób będzie dostępna w siedzibie Organizatora oraz umieszczona na stronie internetowej www.technologiczne.lubuskie.pl oraz www.lubuskie.pl najpóźniej do dnia **14.03.2019 r.**
5. Prawo Uczestnika Konkursu do domagania się wydania którejkolwiek z nagród lub wyróżnień, określonych niniejszym Regulaminem, jest niezbywalne.
6. Nagrody nie podlegają wymianie na jakikolwiek ekwiwalent.
7. Zobowiązanie Organizatora do przekazania którejkolwiek z nagród, wskazanych w niniejszym Regulaminie, obejmuje tylko i wyłącznie terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

Załącznik nr 1 – Oświadczenie rodzica (prawnego opiekuna) ucznia biorącego udział w konkursie „Robot w Kosmosie” w ramach warsztatów Lubuskie Koduje.

Konkurs Robot w Kosmosie	
<p>Imię i nazwisko, adres mailowy, Numer telefonu rodzica (prawnego opiekuna)</p>	
<p>Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka, w konkursie „Robot w Kosmosie” oraz oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu i go akceptuję.</p> <p>Oświadczam że moje dziecko, wykonało prace konkursową samodzielnie i tym samym nie narusza praw osób trzecich, a w przypadku naruszenia ponoszę w stosunku do tych osób odpowiedzialność wyłączną.</p> <p>Wyrażam/Nie wyrażam zainteresowanie udziałem mojego dziecka w warsztacie „Lubuskie Koduje – Podróż w Kosmos”, który odbędzie się w maju 2019 r. O dokładnej dacie warsztatów laureaci zostaną poinformowani mailowo lub telefonicznie.</p> <p>.....</p> <p>Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego</p>	
<p>Zgodnie z art.6 ust.1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), jako rodzic/opiekun prawny wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko, wiek)....., dla potrzeb udział w organizowanym przez Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego w Zielonej Górze konkursie programowania pn. Robot w Kosmosie.</p> <p>"Administratorem danych osobowych jest Województwo Lubuskie - Urząd Marszałkowski Województwa Lubuskiego w Zielonej Górze, ul. Podgórna 7 65-057 Zielona Góra. Podanie danych jest dobrowolne, aczkolwiek niezbędne w celu udziału w konkursie. Ma Pani/Pan prawo dostępu do treści danych dziecka oraz ich poprawiania."</p> <p>.....</p> <p>Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego</p>	